

Bachelor of Science (B.Sc.) Studiengang Informationstechnologie und Medientechnologie	Einstieg im Wintersemester					
	1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester
Schwerpunkt Medientechnologie						
Pflichtblock Grundlagen und Aufbau						
Pflichtbereich Grundlagen der Mathematik						
<i>Mathematik A</i>	9 LP					
<i>Mathematik B</i>		9 LP				
Pflichtbereich Grundlagen der Informatik						
<i>Architektur und Programmierung digitaler Systeme</i>	11 LP					
<i>Einführung in die objektorientierte Programmierung</i>			6 LP			
Pflichtbereich Grundlagen der Elektrotechnik						
<i>Elektrische Ströme, Spannungen und Netzwerke</i>	7 LP					
<i>Elektrische und magnetische Felder</i>		7 LP				
Pflichtbereich Aufbau						
<i>Smart Systems and Signal Processing</i>				7 LP		
<i>Rechnernetze</i>		6 LP				
<i>Einführung in Datenbanken</i>			6 LP			
<i>Softwaretechnologie</i>				6 LP		
<i>Ergänzende Wissenschaften</i>	3 LP					
<i>Rechnerarchitektur</i>				6 LP		
<i>Analoge und digitale Schaltungen</i>					6 LP	
Fachpraktikum (Informationstechnologie)				10 LP		
Pflichtblock Schwerpunktveranstaltungen						
<i>Farbmetrik und Mediovorstufentechnik</i>		4 LP	8 LP			
<i>Internettechnologien</i>					6 LP	
<i>Einführung in das elektronische Publizieren</i>					6 LP	
<i>Offsettechnologien</i>			9 LP			
<i>Digitale Ausgabemethoden 2D und 3D</i>		3 LP	3 LP			
<i>Strukturierte Dokumente und XML</i>						6 LP
Wahlpflichtblock Vertiefung und Transfer					12 LP	12 LP
Bachelor-Thesis						12 LP
LP/Semester	30 LP	29 LP	32 LP	29 LP	30 LP	30 LP
LP/Studienjahr	59 LP		61 LP		60 LP	

Bachelor of Science (B.Sc.) Studiengang Informationstechnologie und Medientechnologie	Einstieg im Sommersemester					
	1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester
Schwerpunkt Medientechnologie						
Pflichtblock Grundlagen und Aufbau						
Pflichtbereich Grundlagen der Mathematik						
<i>Mathematik A</i>		9 LP				
<i>Mathematik B</i>	9 LP					
Pflichtbereich Grundlagen der Informatik						
<i>Architektur und Programmierung digitaler Systeme</i>	11 LP					
<i>Einführung in die objektorientierte Programmierung</i>		6 LP				
Pflichtbereich Grundlagen der Elektrotechnik						
<i>Elektrische Ströme, Spannungen und Netzwerke</i>		7 LP				
<i>Elektrische und magnetische Felder</i>	7 LP					
Pflichtbereich Aufbau						
<i>Smart Systems and Signal Processing</i>					7 LP	
<i>Rechnernetze</i>			6 LP			
<i>Einführung in Datenbanken</i>				6 LP		
<i>Softwaretechnologie</i>			6 LP			
<i>Ergänzende Wissenschaften</i>	3 LP					
<i>Rechnerarchitektur</i>			6 LP			
<i>Analoge und digitale Schaltungen</i>				6 LP		
Fachpraktikum (Informationstechnologie)			5 LP	5 LP		
Pflichtblock Schwerpunktveranstaltungen						
<i>Farbmetrik und Mediovorstufentechnik</i>		8 LP	4 LP			
<i>Internettechnologien</i>						6 LP
<i>Einführung in das elektronische Publizieren</i>						6 LP
<i>Offsettechnologien</i>				9 LP		
<i>Digitale Ausgabemethoden 2D und 3D</i>			3 LP	3 LP		
<i>Strukturierte Dokumente und XML</i>					6 LP	
Wahlpflichtblock Vertiefung und Transfer					18 LP	6 LP
Bachelor-Thesis						12 LP
LP/Semester	30 LP	30 LP	30 LP	29 LP	31 LP	30 LP
LP/Studienjahr	60 LP		59 LP		61 LP	