

Bachelor of Science (B.Sc.) Studiengang Informationstechnologie und Medientechnologie	Einstieg im Wintersemester					
	1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester
Schwerpunkt Medientechnologie						
Pflichtblock Grundlagen und Aufbau						
Pflichtbereich Grundlagen der Mathematik						
<i>Mathematik A</i>	9 LP					
<i>Mathematik B</i>		9 LP				
Pflichtbereich Grundlagen der Informatik						
<i>Grundzüge der Informatik</i>	11 LP					
<i>Einführung in die objektorientierte Programmierung</i>			6 LP			
Pflichtbereich Grundlagen der Elektrotechnik						
<i>Grundlagen der Elektrotechnik I</i>	7 LP					
<i>Grundlagen der Elektrotechnik II</i>		7 LP				
Pflichtbereich Aufbau						
<i>Signale und Systeme</i>				7 LP		
<i>Rechnernetze</i>		6 LP				
<i>Einführung in Datenbanken</i>			6 LP			
<i>Softwaretechnologie</i>				6 LP		
<i>Ergänzende Wissenschaften</i>	3 LP					
<i>Rechnerarchitektur</i>				6 LP		
<i>Analoge und digitale Schaltungen</i>				6 LP		
Fachpraktikum (Informationstechnologie)				5 LP	5 LP	
Pflichtblock Schwerpunktveranstaltungen						
<i>Farbmetrik und Mediovorstufentechnik</i>		4 LP	8 LP			
<i>Internettechnologien</i>					6 LP	
<i>Einführung in das elektronische Publizieren</i>			6 LP			
<i>Offsettechnologien</i>					9 LP	
<i>Digitale Ausgabemethoden 2D und 3D</i>		3 LP	3 LP			
<i>Strukturierte Dokumente und XML</i>						6 LP
Wahlpflichtblock Vertiefung und Transfer					11 LP	13 LP
Bachelor-Thesis						12 LP
LP/Semester	30 LP	29 LP	29 LP	30 LP	31 LP	31 LP
LP/Studienjahr	59 LP		59 LP		62 LP	

Bachelor of Science (B.Sc.) Studiengang Informationstechnologie und Medientechnologie	Einstieg im Sommersemester					
	1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester
Schwerpunkt Medientechnologie						
Pflichtblock Grundlagen und Aufbau						
Pflichtbereich Grundlagen der Mathematik						
<i>Mathematik A</i>		9 LP				
<i>Mathematik B</i>	9 LP					
Pflichtbereich Grundlagen der Informatik						
<i>Grundzüge der Informatik</i>	11 LP					
<i>Einführung in die objektorientierte Programmierung</i>		6 LP				
Pflichtbereich Grundlagen der Elektrotechnik						
<i>Grundlagen der Elektrotechnik I</i>		7 LP				
<i>Grundlagen der Elektrotechnik II</i>	7 LP					
Pflichtbereich Aufbau						
<i>Signale und Systeme</i>					7 LP	
<i>Rechnernetze</i>			6 LP			
<i>Einführung in Datenbanken</i>				6 LP		
<i>Softwaretechnologie</i>			6 LP			
<i>Ergänzende Wissenschaften</i>	3 LP					
<i>Rechnerarchitektur</i>			6 LP			
<i>Analoge und digitale Schaltungen</i>			6 LP			
Fachpraktikum (Informationstechnologie)				5 LP	5 LP	
Pflichtblock Schwerpunktveranstaltungen						
<i>Farbmetrik und Mediovorstufentechnik</i>		8 LP	4 LP			
<i>Internettechnologien</i>						6 LP
<i>Einführung in das elektronische Publizieren</i>				6 LP		
<i>Offsettechnologien</i>				9 LP		
<i>Digitale Ausgabemethoden 2D und 3D</i>			3 LP	3 LP		
<i>Strukturierte Dokumente und XML</i>					6 LP	
Wahlpflichtblock Vertiefung und Transfer					13 LP	11 LP
Bachelor-Thesis						12 LP
LP/Semester	30 LP	30 LP	31 LP	29 LP	31 LP	29 LP
LP/Studienjahr	60 LP		60 LP		60 LP	